

# 科学分野向けの基本ライブラリ "SLLIB-1.4.0"の開発・公開

<http://www.ir.isas.jaxa.jp/~cyamauch/sli/>

○山内千里 (NAOJ, ISAS)  
chisato.yamauchi@nao.ac.jp

松崎 恵一 (ISAS)

山本 幸生 (ISAS)

SLLIB は、「ストリーム」「文字列」「多次元配列」をスクリプト言語のように扱う事が可能 (拡張正規表現や配列演算が利用可能) な『言語環境』を提供する C プログラマ向けのライブラリである。科学者にとって重要な「正しさ」「透明さ」を重視しており、天文データ処理をはじめ様々な分野で利用できる。前回の年会で発表した SFITSIO (FITS I/O ライブラリ) のコア・ライブラリでもある。

近年の天文データ処理ではその複雑さのため、Python などのスクリプト言語が多用される。その一方で、スクリプト言語の速すぎる進化等の問題から、C++ を主な開発言語とする場合もみられるが、成功しない事も多い。その理由として、プログラマが C++ の代表的ライブラリ設計思想 (抽象化や汎用化) にひきづられ、スクリプト言語的な実用性を重視してこなかった事が挙げられる。

SLLIB は、実用性を重視した API 群によってスクリプト言語に近い手軽さを提供し、プログラミング言語を切り替える事なく最高のパフォーマンスを狙える開発環境を実現する。2013 年 2 月にリリースされた Version 1.4.0 では、SIMD 命令による高速化に加え、IDL 風の記法 (例: "0:99,\*") で配列を編集・演算可能になり、よりスクリプト言語に近い感覚でコーディングが可能になった。

## 概要

SLLIB

Google 検索

### ● SLLIB とは?

「ストリーム」「文字列」「多次元配列」の『3点セット』について、スクリプト言語のような実用性重視の API を C/C++ 環境で使えるようにし、科学研究に適した『言語環境』を提供する基本ライブラリ。(Python では「Python 本体 + numpy の基本機能」に相当)

### ● 開発の動機

- 「あかり」「旧 L1TSD (ASTRO-H 向け)」のデータ処理でみてきた C 言語の限界 (開発者への過度の負担、プロジェクトの難航)
- 速度やメモリ管理の点で C++ が良いのはわかっているが、日常的コーディングに必要なものが揃っておらず、C++ は不便である

### ● 設計思想

- 天文業界で平均的スキルを持つ研究者が主なターゲット。プログラマはクラスを使って手続き型のプログラミングを行なう事を想定
- C++ 特有の作法を使わず、C 言語の良さを継承した API
  - × `cout << "foo" << endl;`    `printf("foo");`
- 工場メソッドは一切なし。プログラマが `new` や `malloc()` しない限り、メモリリークは起こらない構造
- 大規模データの扱いを前提とした最適化。スレッドセーフな設計

### ● 正しさ、透明性へのこだわり

- C1 (分岐網羅)、多数のコードによる「make test」等の試験
- 科学に直結する部分 (統計用関数) はコンパイルせず、ヘッダファイルにコードを記述。インストール後も確認・流用が容易

### ● サポート・ライセンス

C-SODA/ISAS の公式サポート。MIT ライセンス or GPL

## 最新安定版 Version 1.4.0 の現状

### ● ストリーム

- ネットワーク経由 (http, ftp) の圧縮ファイル (gzip, bzip2) に対応
- シーク可能/不可能それぞれでの最適化を支援する API を提供

### ● 文字列

文字列配列、連想配列、拡張正規表現、シェル風のマッチ、デリミタで分割、数式の括弧の解析、LIBC と同等の関数 (`printf()`, `atof()`, `etc.`) 等

### ● 多次元配列

演算子等による配列とスカラー・配列との演算、次元数・要素数の動的な変更、IDL/IRAF 風の表現 (例: "0:99,\*") による配列の編集・演算、2D・3D データのポインタ配列の自動生成、y 方向・z 方向への高速スキャンのための `transpose` 機能、配列に対する数学関数、統計用関数 (`moment`, `median`, `etc.`)、C99 準拠の複素関数等

### ● 速度性能

- SIMD 命令 (SSE2) を使った、メモリ初期化、メモリコピー、上下左右反転、バイトオーダー変換などの高速処理用コードを搭載
- `inline`・マクロ等によるループ中の `if` 文や関数ポインタの除去、本物 `median` の算出・`transpose` の高速化等の地道な最適化

## 利用・検討しているプロジェクト

- JAXA 宇宙科学研究所 (C-SODA, 赤外, 月惑星 等)
- L1TSD TLM2FITS (前回の年会 W58b)、「あかつき」姿勢データ作成 (現在運用中)、AKARI-DAS 開発プロジェクト、他
- すばる HSC チームで試用品中、東広島天文台 HONIR 他で検討中。

## プログラム例: ストリーム

### ● URL をいきなりオープン

```
digeststreamio f_in;
f_in.open("r", "http://foo.ac.jp/file.txt.gz");
```

「digeststreamio」は様々な圧縮・非圧縮ストリームに対応する最強のクラス

### ● printf() 形式の引数が、様々なところで使える

```
for ( i=0 ; i < N ; i++ ) {
    f_in.openf("r", "ftp://foo.ac.jp/file_%d.txt.gz", i);
    :
    f_in.close();
}
```

## プログラム例: 文字列

### ● POSIX 拡張正規表現 (「sed -e ...」と同様に後方参照も OK)

```
stdstreamio sio;
tstring my_url = "http://darts.isas.jaxa.jp/foo/";
my_url.regreplace("[a-z]+://)([~/]+)(.*)", "\\2", false);
sio.printf("hostname = %s\n", my_url.cstr());
```

実行結果: hostname = darts.isas.jaxa.jp

### ● 高度な文字列分割 (括弧やクォーテーションを認識)

```
const char *line = "winnt() 'program files'";
tarray_tstring my_arr;
my_arr.split(line, " ", false, "'", '\\', false);
my_arr.dprint();
```

実行結果: tarray\_tstring[] = {"winnt()", "'program files'"}

## プログラム例: 多次元配列

### ● 基本

```
mdarray_float arr0(false);          /* オブジェクト作成 */
arr0.resize_2d(8,4);                 /* 配列の大きさの設定 */
arr0 = 500.0;                         /* 全要素への値の代入 */
arr0 *= 2;                             /* スカラーとの演算 */
arr0.dprint();                        /* 内容表示 */
```

### ● 高速な要素の代入 (内部で自動生成されるポインタ配列を利用)

```
float *const *arr0_ptr = arr0.array_ptr_2d(true);
size_t i, j;
for ( i=0 ; i < arr0.row_length() ; i++ ) { /* Y */
    for ( j=0 ; j < arr0.col_length() ; j++ ) { /* X */
        arr0_ptr[i][j] = 100 + 10*i + j;
    }
}
```

### ● 切り出してコピー (型は double へ変換)、指定範囲へペースト

```
mdarray_double arr1(false);
arr1 = arr0.sectionf("1:4, *"); /* 0-indexed */
arr0.pastef(arr1, "*", 2:3"); /* x,y の順で指定 */
型が同一の場合の「=」では、shallow copy となる。
```

### ● 統計値を得る

```
/* get mean, variance, skewness, kurtosis */
mdarray_double moment = md_moment(arr0, false, NULL, NULL);
```

### ● y 方向で「本物 median」を得る

```
/* y 方向で median が計算され、1 次元データが返される */
arr1 = md_median_y(arr0);
```

各統計用関数で x,y,z 方向それぞれのものを提供。詳細は Web ページにて